

実績公開ガイドライン

平素より大変お世話になっております。皆様のご尽力を賜り、心から感謝申し上げます。

さて、弊社イラスト制作案件につきまして、実績公開に関するトラブルを予防するため、以下のとおりガイドラインを設けております。恐れ入りますが、イラスト制作の実績や制作データをご自身のウェブサイト等に掲載することをご検討中の場合は、本ガイドラインをご確認のうえ、事前にご相談をいただけますようお願いいたします。

1. すべての制作案件は機密保持契約に則り機密情報としての取扱いが必要です。ただし、一部の案件は実績公開が可能です。
2. 実績公開を希望される場合は、必ず公開準備前に弊社担当者または総合お問い合わせ宛（info@ino.co.jp）にご相談をお願いします。
3. お問い合わせの案件について、実績公開の可否を確認後に回答します。
4. 実績公開が可能である場合は、あわせて実績公開の条件（コピーライトの表記方法など）をお伝えします。
5. 弊社からの案件発注前後の時点で実績公開の可否の詳細が判別している案件については、担当者よりその旨をお知らせする場合がありますが、公開時期等について制作完了後に改めてご確認をお願いします。
6. 本ガイドラインや担当者からの実績公開に関する事前通知及び回答は、実績公開を推奨またはその安全性を保証するものではありません。
7. 実績公開の結果、例えば、個人作家様とゲームユーザー様との間で直接的なトラブルが発生する場合などもありますので、公開状況の管理については、十分にご検討とご配慮をお願いします。

実績公開可否のお問い合わせの際は次の事項をお伝えください：

- ・担当案件名（タイトルやキャラ名など）
- ・納品年月
- ・実績公開の媒体（公開予定のウェブサイト URL）
- ・実績公開イメージ（掲載のレイアウトや併記される文言など）

以上

株式会社アイエヌオー 2018/2/5 作成

A Guideline for Disclose information regarding past projects with INO

We'd like to express our deepest appreciation for your help and support.

If you would like to disclose on your website past projects with INO Ltd.(the records that you participated in the illustration production project with INO or illustration data you were assigned to create with INO), please consult with the project director in advance. We will reply that you can not disclose or you can disclose the project under some conditions.

When making inquiries, please fill in the following items.

- ・ Name of the project (game title, character name, etc.)
- ・ Date of completion of production
- ・ Disclosure location (your website URL)
- ・ Disclosure page design(sample layout, written text, etc.)

In keeping with the Non Disclosure Agreement（機密保持契約）, all products are treated as confidential information. "Confidential Information" shall include all information or material that has or could have commercial value or other utility in the business in which Disclosing Party is engaged.

However, in rare cases, there are cases where some of the illustration production projects include those that can be released to the outside as past achievements.

This guideline and the answers from member of INO do NOT guarantee the safety of disclose information of past projects with INO. We also do NOT recommend.

Please pay attention to the risk of disclosure. For example, as a result of disclose records participating in a game production project, there is a possibility that direct troubles may occur between creators and many unspecified game users.

(Controlling Language)

This Guideline may be translated into any language other than Japanese; provided, however, that the Japanese text shall prevail in any event.

(comprehensive inquiries)

info@ino.co.jp

February 5, 2018 INO Ltd.